

ANEXO II INTERPROVINCIAL DE CLUBES 2026 **(BURGOS-PALENCIA)**

Presentación de alineaciones:

1. Desde la ronda 1 se presentarán las alineaciones por la plataforma Info64 a través del capitán de cada equipo. Para ello, es necesario seguir las instrucciones del manual de uso del sistema de alineaciones online para capitanes de equipo, publicado en <https://info64.org/info/documentacion> (cada capitán de equipo deberá facilitar una dirección de correo electrónico para tener acceso al sistema de alineaciones online).
2. Se podrá presentar la alineación del equipo hasta 10 minutos antes de empezar cada ronda de juego. No obstante, el Árbitro podrá habilitar tiempo adicional si lo estima oportuno, en especial para aquellas rondas que puedan disputarse inmediatamente a continuación de otras.

Formato de la Competición y Calendario:

El festival se divide en 3 Torneos, en las que el ritmo de juego de cada uno será de:

- **Torneo Rápido: 25 minutos + 5 segundos incremento por movimiento.**
- **Final Clasificatoria: 40 minutos + 5 segundos incremento por movimiento.**
- **Torneo Blitz: 5 minutos + 3 segundos incremento por movimiento.**

El torneo Rápido se disputará mediante sistema suizo, con un total de 6 rondas.

- No obstante, si el número de equipos fuera 8 o inferior a este número, se podrá disputar mediante otro sistema, anunciado antes de comenzar la competición.

En la **Final Clasificatoria** participarán los mejores clubes del Torneo Rápido, con 1 solo equipo:

- Ronda 1:
 - 2º Palencia vs 3º Palencia (eliminatória A).
 - 2º Burgos vs 3º Burgos (eliminatória B).
 - 1º Burgos vs 1º Palencia (Interprovincial campeón).
- Ronda 2:
 - 1º Palencia vs Ganador eliminatória A (clasificación Autonómico Equipos).
 - 1º Burgos vs Ganador eliminatória B (clasificación Autonómico Equipos).
 - Perdedor eliminatória A vs Perdedor eliminatória B (final consolación).
- En caso de empate en el encuentro, se tomará en cuenta el puesto de clasificación del torneo rápido como forma de desempate (avanza el mejor clasificado).

El torneo Blitz se disputará mediante sistema Round Robin, con los clubes clasificados para la Final Clasificatoria (1 equipo) + equipos invitados por la Organización de la forma que estime oportuno.

- No obstante, si el número de equipos admitidos finalmente fuera 9 o superior a este número, se podrá disputar mediante otro sistema, anunciado antes de comenzar la competición.

JORNADA 1 (08/03/2026): PALENCIA

| | | | | |
|-------------------|--|---------|--------|---------|
| FECHA | DOMINGO 8 de MARZO de 2026 ACREDITACIONES: 10:00h | | | |
| LUGAR | CEAS José María Fernández Nieto (C/ Camino de los Hoyos 5, PALENCIA) | | | |
| ENCUENTROS | 10:45h | RONDA 1 | 15:45h | RONDA 4 |
| | 12:00h | RONDA 2 | 17:00h | RONDA 5 |
| | 13:15h | RONDA 3 | 18:15h | RONDA 6 |

JORNADA 2 (22/03/2026): BURGOS

| | | |
|-------------------|--|--------------------------------------|
| FECHA | DOMINGO 22 de MARZO de 2026 COMIENZO de JORNADA: 10:15h | |
| LUGAR | POLIDEPORTIVO LAVADEROS (C/ Alfonso XI s/n, BURGOS) | |
| ENCUENTROS | 10:15h | RONDA 1 – FASE FINAL |
| | 12:15h | RONDA 2 – FASE FINAL |
| | 15:30h | TORNEO BLITZ – ACREDITACIONES |
| | 16:00h | TORNEO BLITZ – RONDAS |