

BASES II Torneo Herrera de Pisuerga 2024

1.-ORGANIZACIÓN

Correrá a cargo del Ayuntamiento de **Herrera de Pisuerga**, colaboran, el club ACUP, la Diputación y Delegación de Palencia, disputándose el **7 de Julio de 2024**, podrá modificar cualquiera de los puntos de estas bases.

2.-PARTICIPACIÓN

El campeonato estará abierto a todos los jugadores de Ajedrez.

Este torneo pertenece al III Circuito Palentino es de Tipo A ó B depende del número de jugadores.

3.-SISTEMA Y CALENDARIO DE JUEGO

Se jugará por Sistema Suizo a **siete rondas**.

El ritmo de juego será de **9 minutos más 2 segundos**.

Horarios: De 10:00 h a 14:30 h.

10:15 Confirmación de los jugadores	12:40 h Ronda 5
10:30 h Ronda 1	13:05 h Ronda 6
11:10 h Ronda 2	13:35 h Ronda 7
11:40 h Ronda 3	14:15 h Entrega de Trofeos
12:15 h Ronda 4	

4.-PREMIOS para cada categoría (podrán modificarse dependiendo del número de jugadores):

Absoluto

Campeón	Trofeo + Lote
Subcampeón	Lote
3º	Lote
4º	Lote
5º	Obsequio
6º	Obsequio
7º	Obsequio
8º	Obsequio
1º Local	Lote
2º Local	Obsequio

Infantil

Campeón Sub-14	Trofeo +Lote
Subcampeón Sub-14	Medalla + Lote
Local	Medalla + Lote
Campeón Sub-12	Trofeo + Lote
Subcampeón Sub-12	Medalla + Lote
Local	Medalla + Lote
Campeón Sub-10	Trofeo + Lote
Subcampeón Sub-10	Medalla + Lote
Local	Madalla + Lote

5.- INSCRIPCIONES

Se comunicarán los siguientes datos para la inscripción:

- Nombre y apellidos
- Fecha de nacimiento
- Localidad y Provincia

Las inscripciones se pueden realizar hasta el 6 de Julio hasta las 20:00 mediante formulario

6. LUGAR DE JUEGO:

Plaza José Antonio Girón en Herrera de Pisuerga

7.-ANEXOS:

Dos ilegales para los dos torneos sin incremento de tiempo.

El tiempo de incomparecencia para el torneo será a caída de bandera.

Se aplicarán las leyes de la FIDE

Las fotos y documentación de los participantes solo se utilizarán para la difusión del ajedrez.

Desempate:La clasificación se hace por Puntos de encuentro (1,1/2,0)

- 1.Sistema Buchholz (cut -1).
2. Sistema Buchholz (total).
3. Enfrentamiento directo

