

BASES II Torneo Cervera de Pisuegra

1.-ORGANIZACIÓN

Correrá a cargo del Ayuntamiento de **Cervera de Pisuegra**, colaboran, el club ACUP, la Diputación y Delegación de Palencia, disputándose el **28 de Julio de 2024**, podrá modificar cualquiera de los puntos de estas bases.

2.-PARTICIPACIÓN

El campeonato estará abierto a todos los jugadores de Ajedrez.

Este torneo pertenece al III Circuito Palentino es de Tipo A ó B depende del número de jugadores.

3.-SISTEMA Y CALENDARIO DE JUEGO

Se jugará por Sistema Suizo a **seis rondas**.

El ritmo de juego será de **9 minutos más 3 segundos**.

Horarios: De 10:00 h a 14:30 h.

10:00 a 10:15 Confirmación de los jugadores	12:50 h Ronda 5
10:20 h Ronda 1	13:30 h Ronda 6
10:55 h Ronda 2	14:10 h Entrega de Trofeos
11:35 h Ronda 3	
12:10 h Ronda 4	

4.-PREMIOS para cada categoría (podrán modificarse dependiendo del número de jugadores):

Absoluto

Campeón	Trofeo + Lote	Campeón Sub-12	Trofeo + Lote
Subcampeón	Trofeo + Lote	Subcampeón Sub-12	Trofeo + Lote
3º	Lote	3º	Medalla + Obsequio
4º	Lote	1º Local	Medalla + Lote
5º	Obsequio	2º Local	Obsequio
6º	Obsequio		
1º Local	Trofeo + Lote	Campeón Sub-10	Trofeo + Lote
2º Local	Obsequio	Subcampeón Sub-10	Trofeo + Lote
		3º	Medalla + Obsequio
		1º Local	Medalla + Lote
		2º Local	Obsequio
Campeón Sub-14	Trofeo +Lote	Campeón Sub-8	Trofeo + Lote
Subcampeón Sub-14	Trofeo + Lote	Subcampeón Sub-8	Trofeo + Lote
3º	Medalla + obsequio	3º	Medalla + Obsequio
1º Local	Medalla + Lote	1º Local	Medalla + Lote
2º Local	Obsequio	2º Local	Obsequio



**Diputación
DE PALENCIA**



5.- INSCRIPCIONES

Se comunicarán los siguientes datos para la inscripción:

- Nombre y apellidos
- Año de nacimiento
- Localidad y Provincia

Las inscripciones se pueden realizar hasta el 27 de Julio hasta las 20:00 en el formulario

6. LUGAR DE JUEGO:

Salón Fundos: C/ Recreo está junto a los Jardinillos

7.-ANEXOS:

Dos ilegales para el torneo absoluto y para infantiles tres jugadas ilegales sin incremento de tiempo.

El tiempo de incomparecencia para el torneo será a caída de bandera.

Se aplicarán las leyes de la FIDE

Las fotos y documentación de los participantes solo se utilizarán para la difusión del ajedrez.

Desempate: La clasificación se hace por Puntos de encuentro (1,1/2,0)

- 1 Sistema Buchholz (cut -1).
2. Sistema Buchholz (total).
3. Enfrentamiento directo

