

## FORMATO PROVINCIAL ABSOLUTO INDIVIDUAL



1. Constará de Fase Previa + Fase Final.
2. **Los 16 mejores jugadores del ranking inicial pasan automáticamente a Fase Final.** Ranking conformado con ELO FIDE Standard, seguido de ELO FEDA en caso de igualdad.
3. El resto de jugadores disputarán la Fase Previa, de la que:
  - o Los 2 mejores jugadores pasarán a la Fase Final.
  - o Los 8 siguientes clasificados, disputarán 1 eliminatoria de play-off. Los ganadores de cada eliminatoria (4 ganadores) pasarán a la Fase Final.

Fase Previa	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PREVIA:</b> Sistema suizo a 5 rondas. Ritmo 15 min + 5 s / movimiento.</li> <li>• <b>ELIMINATORIA:</b> Match 2 partidas. Ritmo 25 min + 10 s / movimiento.</li> </ul>
Fase Final	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sistema suizo 6 rondas.</li> <li>• Ritmo 60 min + 30 s / movimiento (si algún jugador tiene ELO <math>\geq 2200</math>, se disputará el campeonato a 90 min + 30 s / movimiento).</li> </ul>

### SUIZO FASE PREVIA:

Si el número de jugadores que disputan la FASE PREVIA es superior a 20 jugadores, se disputará una sexta ronda. El ritmo de juego para todo el campeonato se ajustará a 10 min + 5 s / movimiento.

### ELIMINATORIA:

Los 8 jugadores que disputan esta sub-fase deberán presentarse 15 minutos antes del comienzo de la sesión para poder disputarla. Si algún jugador no asistiera, podrá ser reemplazado por otro jugador presente, tomando de referencia el orden de la clasificación del suizo de la Previa.

El sorteo del emparejamiento será automático. Para ello, se ordenan en un listado los jugadores presentes según la clasificación del suizo de la Previa. Si el número de presentes fuera inferior a 8 jugadores, se completa el listado con jugadores virtuales "BYE" al final de la lista (últimos números).

Los emparejamientos se asignan de la siguiente forma (jugadores mejor clasificados juegan con negras la Partida 1 del match):

1º Jugador vs 8º Jugador	3º Jugador vs 6º Jugador
2º Jugador vs 7º Jugador	4º Jugador vs 5º Jugador